

**Formulário para Abertura de Curso**

<b>IDENTIFICAÇÃO</b>	
<b>CURSO</b> <input type="checkbox"/>	<b>OFICINA</b> <input checked="" type="checkbox"/>
<b>Nome do CURSO/OFICINA</b> A utilização dos aplicativos educacionais do Linux Ubuntu como ferramenta de ensino aprendizagem.	
<b>Carga Horária (as formações poderão ser híbridas)</b>	
<b>Presencial</b>	<b>10h</b>
<b>Distância</b>	<b>10h</b>
<b>Carga Horária Total</b>	<b>20h</b>
<b>Duração:</b>	01/04/2015 á 10/07/2015
<b>Público Alvo</b>  Professores regentes e coordenação pedagógica. Escola Estadual Senador Filinto Muller - Extensão Município: Ivinhema-MS NTE Nova Andradina	
<b>OBJETIVOS</b>  • Oferecer aos professores formação técnica e pedagógica quanto a utilização dos aplicativos GCompris, JFractionLab, TuxMath e TuxPaint; • Fomentar a integração das tecnologias e recursos midiáticos no processo de ensino aprendizagem.	
<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (elencar itens desenvolvidos na formação/oficina)</b>  <b>GCompris:</b> - Quebra-cabeça Tangram; - Montem um quebra-cabeça; - Quebra-cabeça deslizante; - Construa o mesmo modelo; - Super inteligência; - Torre de Hanói; - Sudoku. <b>JFractionLab:</b> - Clicar no resultado; - Definir fração; - Comparar frações (com figuras); - Simplificar frações,	

- Números mistos;
- Somar frações;
- Subtrair frações;
- Multiplicar frações;
- Dividir frações.

**Tux Math:**

- Comandos de treinamentos matemáticos acadêmicos;
- Frota de Missões para comandos matemáticos
- Jogar Jogo de Arcade

**Tux Paint:**

- Ferramenta Carimbar;
- Ferramenta Linhas;
- Ferramenta Formas;
- Ferramenta Texto;
- Pincéis;
- “Salvar e sair”

**Elaborar e executar atividades educacionais (plano de aula ou projeto de ensino) com a utilização das ferramentas da oficina.**